

Bedienungsanleitung für Alienware OptX™ AW2310

[Über Ihren Monitor](#)

[Einstellung für Stereoscopic 3D Gaming](#)

[Aufstellen des Monitors](#)

[Bedienen des Monitor](#)

[Störungsbehebung](#)

[Anhang](#)

Hinweis, Vorsicht und Achtung



HINWEIS: Ein HINWEIS deutet auf wichtige Informationen hin, die Ihnen bei der besseren Nutzung Ihres Monitors helfen.



ACHTUNG: ACHTUNGshinweis - zeigt mögliche Schäden an der Hardware oder potentiellen Datenverlust an und erklärt Ihnen, wie Sie das Problem umgehen können.



WARNUNG: WARNUNGshinweise – zeigt die Gefahr von Sach- und Personenschäden an.

Änderungen der Informationen in diesem Dokument sind vorbehalten.
© 2009 Dell Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Die Reproduktion dieser Materialien in beliebiger Weise ohne schriftliche Genehmigung seitens Dell Inc. ist streng verboten.

Im vorliegenden Text verwendete Markenzeichen: *Alienware* und *Alienware OptX* sind entweder eingetragene oder nicht eingetragene Marken von Alienware Corporation; *Dell* und das *DELL*-Logo sind Markenzeichen von Dell Inc.; *Microsoft*, *Windows* und *Windows Vista* sind in den USA und/oder in anderen Ländern entweder eingetragene oder nicht eingetragene Marken von Microsoft Corporation; *Intel* ist eine in den USA und in anderen Ländern eingetragene Marke von Intel Corporation.

Andere in diesem Dokument erwähnte Warenzeichen und Handelsmarken beziehen sich auf die Eigentümer dieser Warenzeichen und Handelsmarken oder auf deren Produkte. Dell Inc. erhebt keinerlei Eigentumsansprüche auf andere als ihre eigenen Warenzeichen und Handelsmarken.

Modell AW2310t.

November 2009 Rev. A00

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Über Ihren Monitor

Bedienungsanleitung für Alienware OptX™ AW2310

- [Packungsinhalt](#)
- [Produktmerkmale](#)
- [Bezeichnung von Einzelteilen und Reglern](#)
- [Technische Daten Monitor](#)
- [Universal Serial Bus \(USB\) Schnittstelle](#)
- [Plug-and-Play-Leistungsfähigkeit](#)
- [Wartungsrichtlinien](#)

Packungsinhalt

Die folgenden Artikel gehören zum Lieferumfang des Monitors. Stellen Sie sicher, dass Sie all diese Artikel erhalten haben. [Nehmen Sie mit Dell Kontakt auf](#), falls irgendein Artikel fehlt.

 **HINWEIS:** Manche Artikel gehören möglicherweise zum optionalen Zubehör und werden nicht mit Ihrem Monitor mitgeliefert. Manche Funktionen oder Medien manchen Ländern möglicherweise nicht verfügbar.

	1 Monitor mit Fuß
	1 Kabelabdeckung
	1 Netzkabel
	1 DVI-Dual-Link-Kabel
	1 HDMI-Kabel

	1 USB-Upstream-Kabel (aktiviert die USB-Anschlüsse am Bildschirm)
	1 Audiokabel
	1 Datenträger mit <i>Treibern und Dokumentation</i> 1 Sicherheitshinweise 1 <i>Einrichtungsanleitung</i>

Produktmerkmale

Der **Alienware OptX™ AW2310** arbeitet mit Active Matrix-, Dünnschichttransistor- (TFT), Flüssigkristall- (LCD) und CCFL-Hintergrundbeleuchtungstechnologie. Zu den Eigenschaften des Monitors zählen:

- Unterstützt NVIDIA 3D Vision Technology.
- Niedrige Eingangsverzögerung für intensives Gaming (DVI-Modus).
- 23-Zoll (584.2 mm) sichtbarer Anzeigebereich.
- 1920 x 1080 Auflösung, bis 120 Hz, plus Vollbildunterstützung für niedrigere Auflösungen.
- Breiter Betrachtungswinkel, im Stehen, Sitzen und von den Seiten gleichermaßen gut ablesbar.
- Einstellungsmöglichkeiten durch Neigen, Schwenken, senkrecht ausziehen und Drehen.
- Abnehmbarer Ständer, VESA-kompatible Montagebohrungen (100 mm Lochabstand) zur flexiblen Anbringung. VESA steht für Video Electronics Standards Association.
- Plug & play-fähig, sofort vom System unterstützt.
- Bildschirmmenü (OSD) zur einfachen Einrichtung und Bildoptimierung.
- Medium mit Software und Dokumentation, einschließlich Systeminformationsdatei (.inf), Farbanpassungsdatei (.icm) und Produktdokumentation.
- Schlitz für Sicherheitsschloss.

Bezeichnung von Einzelteilen und Reglern

Vorderansicht

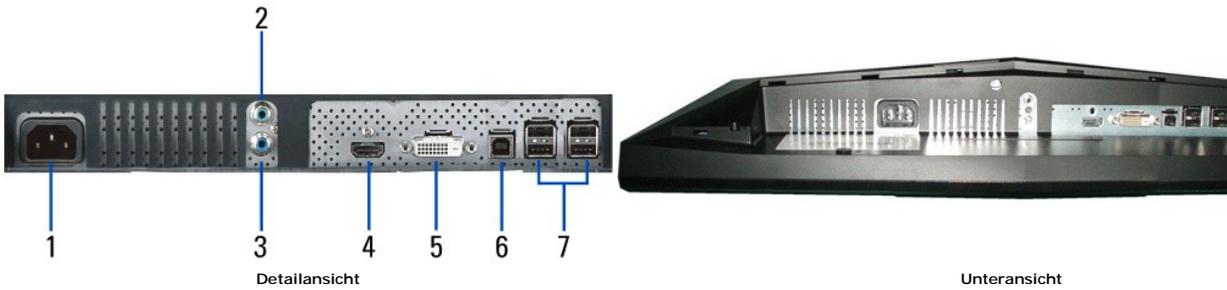


Vorderansicht

Regler im Bedienfeld

Bezeichnung	Beschreibung
1	Schnelltaste 1 (voreingestellte Modi)
2	Schnelltaste 2 (Helligkeit/Kontrast)
3	Schnelltaste 3 (Eingabe-Quelle)
4	Menü
5	Beenden

Unteransicht



Bezeichnung	Beschreibung
1	Netzkabelanschluss
2	Audioeingang (Line In)
3	Audioausgang (Line Out)
4	HDMI-Anschlüsse
5	DVI-D-Anschlüsse
6	USB-Upstream-Port
7	USB-Downstream-Anschlüsse (4)

Technische Daten Monitor

Technische Daten des Flachbildschirms

Bildschirmtyp	Aktiv-Matrix TFT-LCD
Anzeigetyp	TN
Bildschirmabmessungen	23 Zoll (584,2 mm) effektive Bildgröße
Horizontale	509,18 mm (20,04 Zoll)
Vertikale	286,41 mm (11,27 Zoll)
Pixelabstand	0,265 mm
Anzeigewinkel	160° (vertikal) Standard, 170° (horizontal) Standard
Luminanz	400 cd/m ² (Standard)
Kontrastverhältnis	1000 to 1 (Standard)
Dynamischer Kontrast	Bis zu 80.000 : 1 (max.)
Beschichtung des Schirmträgers	Blendschutz mit Hartbeschichtung 3H
Hintergrundbeleuchtung	CCFL-System
Bildaufbauzeit	3 ms Grau zu Grau (Standard)
Farbtiefe	16,7 Millionen Farben
Farbgamut (typisch)	83.4%*

* AW2310-Farbgamut (typisch) basiert auf den Prüfrichtlinien CIE1976 (83.4%) und CIE1931 (72%).

Technische Daten der Auflösung

Horizontalfrequenzen	30 kHz bis 75 kHz, bis 140 KHz bei 1920 x 1080 und 120 Hz
Vertikalfrequenzen	56 Hz bis 76 Hz (automatisch), bis 120 Hz bei 1920 x 1080
Optimale voreingestellte Auflösung	1920 x 1080 bei 60 Hz
Höchste voreingestellte Auflösung	1920 x 1080 bei 120 Hz

Unterstützte Videomodi

Videoanzeige (DVI-Wiedergabe)	480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p (unterstützt HDCP)
Videoanzeige (HDMI-Wiedergabe)	480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p (unterstützt HDCP)

Voreingestellte Anzeigemodi

Anzeigemodus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikal Frequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Sync-Polarität (Horizontal/Vertikal)
720 x 400	31.47	70.0	28.3	-/+
640 x 480	31.47	60.0	25.1	-/-
640 x 480	37.5	75.0	31.5	-/-
800 x 600	37.88	60.0	40.0	+/+
800 x 600	46.88	75.0	49.5	+/+
1024 x 768	48.36	60.0	65.0	-/-
1024 x 768	60.02	75.0	78.7	+/+
1152 x 864	67.5	75.0	108.0	+/+
1280 x 1024	64.0	60.0	108.0	+/+
1280 x 1024	80.0	75.0	135.0	+/+
1680 x 1050	65.29	60.0	146.25	-/+
1600 x 1200	75.0	60.0	162.0	+/+
1920 x 1080	67.5	60.0	148.5	+/+

Technische Daten der Elektrik

Videoeingangssignale	Digitale DVI-D TMDS, 600 mV pro Differentialleitung, positiv bei 50 Ohm Eingangsimpedanz HDMI TMDS, 600 mV für jede Differentialleitung, positive Polarität bei 50 Ohm Eingangsimpedanz oder 100 Ohm pro Differenzialpaar
Audioeingangs-/ausgangssignale	Eingang: PC-Analogsignal: Level 2 Vrms maximal. HDMI Digitalsignal: Level -15 dB FS, L/PCM-Format, Sample-Rate 32~192 KHz. Ausgang: 1,2 Vrms ohne Clipping.
WS Eingangsspannung / Frequenz / Stromstärke	100 bis 240 V WS / 50 oder 60 Hz \pm 3 Hz / 1.5 A (Max.)
Einschaltstrom	120V: 40A (Max.) 240V: 80A (Max.)

Physikalische Eigenschaften

Steckertyp	DVI-D-Stecker weiß; HDMI, schwarzer Anschluss
Signalkabeltyp	Digital: Abnehmbar, DVI-D, feste Stifte, bei Auslieferung vom Monitor demontiert. Multimedia-Schnittstelle mit hoher Definition: Abnehmbar, HDMI, 19-pol.
Abmessungen (mit Ständer):	
Höhe (zusammengeschoben)	14,87 Zoll (377,7 mm)
Höhe (ausgezogen)	18,41 Zoll (467,7 mm)
Breite	21,63 Zoll (549,3 mm)
Tiefe	7,65 Zoll (194,4 mm)
Abmessungen (ohne Ständer)	
Höhe	13,09 Zoll (332,5 mm)
Breite	21,63 Zoll (549,3 mm)
Tiefe	3,28 Zoll (83,2 mm)
Ständerabmessungen	
Höhe (zusammengeschoben)	12,74 Zoll (323,7 mm)
Höhe (ausgezogen)	14,57 Zoll (370,2 mm)
Breite	15,75 Zoll (400,1 mm)
Tiefe	7,65 Zoll (194,4 mm)

Gewicht	
Gewicht mit Verpackung	20,59 lbs (9,34 kg)
Gewicht mit montiertem Ständer und Kabeln	16,60 lbs (7,53 kg)
Gewicht ohne montierten Ständer (zur Wand- oder VESA-Befestigung - ohne Kabel)	10,76 lbs (4,88 kg)
Gewicht mit montiertem Fuß	4,30 lbs (1,95 kg)

Umgebungsbedingungen

Temperatur	
Im Betrieb	5° bis 35°C(41° bis 95°F)
Ausgeschaltet	Lagerung: -20° bis 60°C (-4° bis 140°F) Transport: -20° bis 60°C(-4° bis 140°F)
Luftfeuchtigkeit	
Im Betrieb	10 % bis 80 % (nicht kondensierend)
Ausgeschaltet	Lagerung: 5 % bis 90 % (nicht kondensierend) Versand: 5 % bis 90 % (nicht kondensierend)
Höhe	
Im Betrieb	3,657,6m (12,000 ft) max.
Ausgeschaltet	12,192 m (40,000 ft) max.
Wärmeableitung	
	256,08 BTU/Stunde (max.) 187,79 BTU/Stunde (typisch)

Energieverwaltungsmodi

Sofern Sie eine VESA's DPM™-kompatible Grafikkarte oder Software auf Ihrem PC installiert haben, kann der Monitor seinen Energieverbrauch automatisch verringern, wenn er nicht verwendet wird. Dies wird als 'Energiesparmodus'* bezeichnet. Sobald eine Eingabe über die Tastatur, Maus oder ein sonstiges Eingabegerät vom Computer kommt, funktioniert der Monitor automatisch weiter. Aus der folgenden Tabelle geht der Stromverbrauch sowie die Signale der automatischen Energiesparfunktion

VESA-Modi	Horizontale Sync	Vertikale Sync	Video	Netzanzeige	Leistungsaufnahme
Normalbetrieb	Aktiv	Aktiv	Aktiv	Weiß	55 W (typischer 2D-Modus)/75W (max.)
Modus Aktiv Aus	Inaktiv	Inaktiv	keine Anzeige	Gelb (Atmen)	Unter 2 W
Ausgeschaltet	-	-	-	Aus	Unter 1 W

Das OSD funktioniert nur im *normalen Betriebsmodus*. Durch Berühren der **Verlassen**-Schaltfläche im Active-Off-Modus wird eine der folgenden Mitteilungen angezeigt.



oder

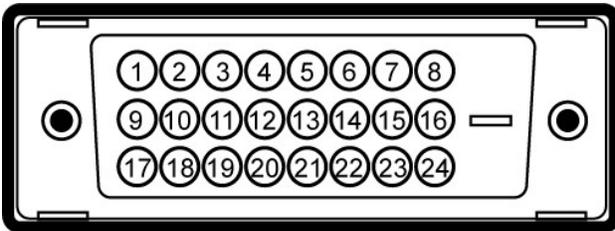


Aktivieren Sie den Computer und den Monitor, um das OSD aufzurufen.

* Die Leistungsaufnahme bei abgeschaltetem Gerät lässt sich nur auf Null reduzieren, wenn Sie den Monitor komplett vom Stromnetz trennen.

Stiftbelegung

DVI - Anschluss



Stift- Nummer	Monitorende des 24 poligen Signalkabels
1	T.M.D.S. Daten 2-
2	T.M.D.S. Daten 2+
3	T.M.D.S. Daten 2 Abschirmung
4	T.M.D.S. Daten 4-
5	T.M.D.S. Daten 4+
6	DDC Takt
7	DDC Daten
8	Kein Anschluss
9	T.M.D.S. Daten 1-
10	T.M.D.S. Daten 1+
11	T.M.D.S. Daten 1 Abschirmung
12	T.M.D.S. Daten 3-
13	T.M.D.S. Daten 3+
14	+5V Spannungsversorgung

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Anhang

Bedienungsanleitung für Alienware OptX™ AW2310

- [Sicherheitshinweise](#)
- [FCC-Hinweis \(nur USA\)](#)
- [Dell Kontaktangabe](#)



ACHTUNG: Sicherheitshinweise



ACHTUNG: Die Verwendung von anderen als in dieser Dokumentation angegebenen Bedienelementen, Anpassungen oder Verfahren kann zu Schock-, **elektrischen und/oder mechanischen Gefahren** führen.

Weitere Informationen über Sicherheitshinweise finden Sie in der *Produktinformationsanleitung*.

FCC-Erklärung (nur für die USA) und weitere rechtliche Informationen

Lesen Sie bitte die Webseite über rechtliche Konformität unter http://www.dell.com/regulatory_compliance für die FCC-Erklärung und weitere rechtliche Informationen.

Dell Kontaktangaben

Kunden in den Vereinigten Staaten wählen die Nummer 800-WWW-DELL (800-999-3355).



HINWEIS: Haben Sie keine aktive Internetverbindung, können Sie Kontaktinformationen auf Ihrem Kaufbeleg, dem Verpackungsbeleg, der Rechnung oder im Dell-Produktkatalog finden.

Dell bietet mehrere Online und auf Telefon basierende Support- und Service-Optionen. **Die Verfügbarkeit ist je nach Land und Produkt unterschiedlich, so dass einige Service-Optionen in Ihrer Region eventuell nicht verfügbar sind. So kontaktieren Sie Dell zwecks Fragen zum Verkauf, technischem Support oder Kundendienst:**

1. Besuchen Sie support.dell.com.
2. Wählen Sie Ihr Land oder Ihre Region im Listenfeld **Land/Region wählen** unten auf der Seite.
3. Klicken Sie auf **Kontaktaufnahme** links auf der Seite
4. Wählen Sie den Service- oder Support-Link, der Ihren Bedürfnissen entspricht.
5. Wählen Sie die Art der Kontaktaufnahme mit Dell, die praktisch für Sie ist.

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Einstellen des Monitors

Alienware OptX™ AW2310

Wenn Sie einen **Alienware™** Desktop- oder **Alienware™** Notebook-Computer mit einem Internetzugang haben

1. Besuchen Sie <http://support.dell.com>, geben Sie Ihre Servicekennung ein und laden den aktuellsten Treiber für Ihre Grafikkarte herunter.
2. Versuchen Sie nach dem Installieren der Treiber für Ihren Grafik-Adapter noch einmal die Auflösung auf **1920x1080** einzustellen.

 **HINWEIS:** Ist es nicht möglich die Auflösung auf 1920x1080 einzustellen, dann nehmen Sie bitte mit Dell™ Kontakt auf, um sich nach einem Grafik-Adapter, der diese Auflösungen unterstützt, zu erkundigen.

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Einstellen des Monitors

Alienware OptX™ AW2310

Wenn Sie einen Nicht-Alienware™ Desktop-, Notebook-Computer bzw. Grafikkarte haben

Unter Windows XP:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie den Registerreiter **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **Erweitert**.
4. Durch die Überschrift des Fensters erkennen Sie den Anbieter Ihres Grafik-Controllers (z.B. NVIDIA, ATI, Intel etc.).
5. Besuchen Sie bitte die Website des Anbieters Ihrer Grafikkarte (z.B. <http://www.ATI.com> OR <http://www.NVIDIA.com>), um einen aktualisierten Treiber zu erhalten.
6. Versuchen Sie nach dem Installieren der Treiber für Ihren Grafik-Adapter noch einmal die Auflösung auf **1920 x 1080** einzustellen.

Unter Windows Vista® oder Windows 7:

1. Rechtsklicken Sie auf den Desktop, klicken Sie dann auf **Anpassen**.
2. Klicken **Sie anschließend auf Anzeige**.
3. Klicken **Sie auf Erweiterte Einstellungen**.
4. Durch die Überschrift des Fensters erkennen Sie den Anbieter Ihres Grafik-Controllers (z.B. NVIDIA, ATI, Intel etc.).
5. Besuchen Sie bitte die Website des Anbieters Ihrer Grafikkarte (z.B. <http://www.ATI.com> OR <http://www.NVIDIA.com>), um einen aktualisierten Treiber zu erhalten.
6. Versuchen Sie nach dem Installieren der Treiber für Ihren Grafik-Adapter noch einmal die Auflösung auf **1920 x 1080** einzustellen.



HINWEIS: Ist es nicht möglich die Auflösung auf 1920x1080 einzustellen, dann nehmen Sie bitte mit dem Hersteller Ihres Computers Kontakt auf oder überlegen Sie sich, einen Grafik-Adapter, der diese Auflösungen unterstützt, zu kaufen.

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Bedienen des Monitor

Bedienungsanleitung für Alienware OptX™ AW2310

- [Verwenden des On-Screen-Displays \(OSD\)](#)
- [Maximale Auflösung einstellen](#)
- [Kippen, Schwenken und Höhenverstellung](#)

Verwenden des On-Screen-Displays (OSD)

OSD-Bedienelemente nutzen

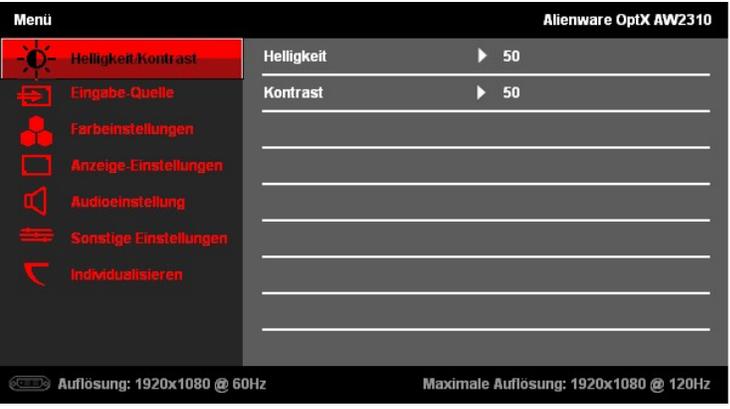
Wählen Sie mit Hilfe der Bedienelemente auf der Vorderseite des Bildschirms eine Schnellstastenfunktion zur Auswahl innerhalb des Bildschirmmenüs und dem Anpassen der Bildeigenschaften aus.



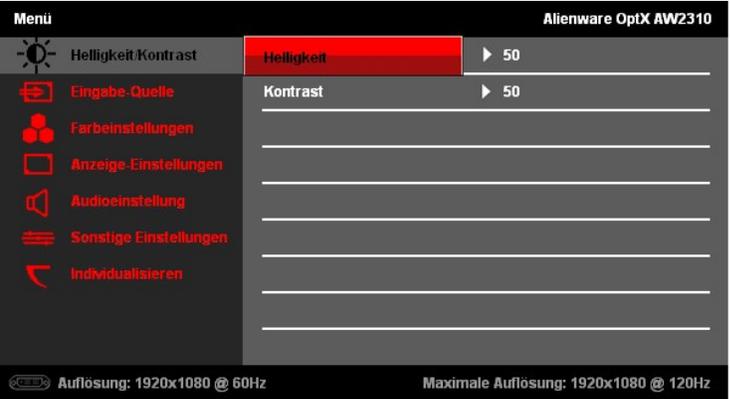
Symbol	Beschreibung
	Schnelltaste 1 (Voreingestellte Modi) Wählen Sie diesen Schnellzugriff zur Auswahl aus einer Liste voreingestellter Farbmodi.
	Schnelltaste 2 (Helligkeit/Kontrast) Wählen Sie diesen Schnellzugriff zur Aktivierung der Helligkeits-/Kontrasteinstellung.
	Schnelltaste 3 (Eingabe-Quelle) Wählen Sie diesen Schnellzugriff zum Umschalten zwischen verschiedenen Videosignalen der an Ihrem Bildschirm angeschlossenen Geräte.
	Menü Öffnen des Menüs. Siehe Menünavigation .
	Beenden Beenden des Bildschirmmenüs.
	Ein-/Ausschalten Ein- / Ausschalten des Monitors. Die weiße LED zeigt an, dass der Monitor eingeschaltet und voll funktionstüchtig ist. „Atmet“ die LED langsam in oranger Farbe, befindet sich das Gerät im DPMS-Energiesparmodus.

Navigating the Menu

1. Wählen Sie zum Aufrufen des Menüs  (Menü).



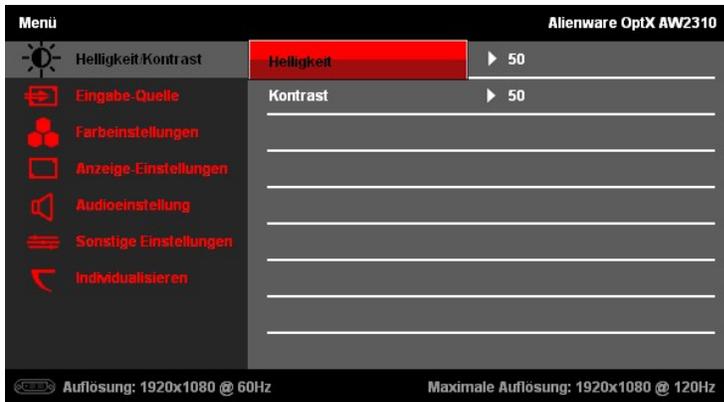
2. Schalten Sie mit den Tasten  (Aufwärts) /  (Abwärts) zwischen den Einstellungsoptionen um. Beim Navigieren von einem Element zum nächsten wird die jeweilige Bezeichnung der Option hervorgehoben. Unter „[Menüoptionen](#)“ finden Sie eine vollständige Liste aller bei diesem Bildschirm verfügbaren Optionen.
3. Mit  (Rechts) rufen Sie das Untermenü auf.



4. Mit den Tasten  (Aufwärts) /  (Abwärts) schalten Sie zwischen den Einstellungsoptionen um.
5. Rufen Sie dann mit der  (Rechts)-Taste den Schieberegler zur Anpassung des Wertes auf.



6. Passen Sie mit den Tasten  (Aufwärts) /  (Abwärts) den Wert der entsprechenden Einstellung an.
7. Mit  kehren Sie zum Untermenü zurück.

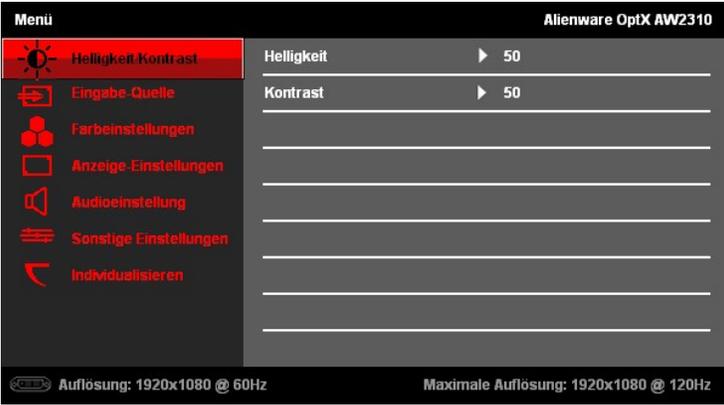


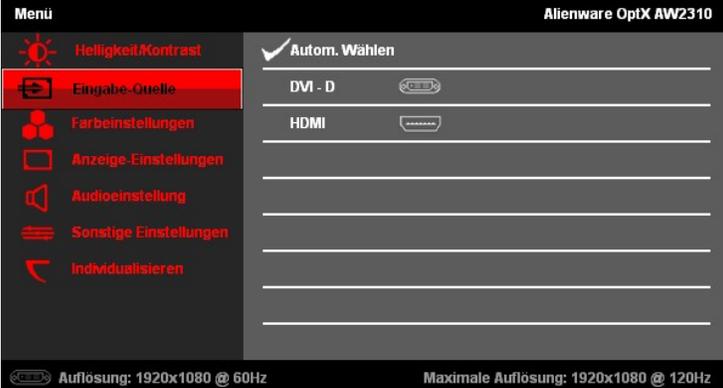
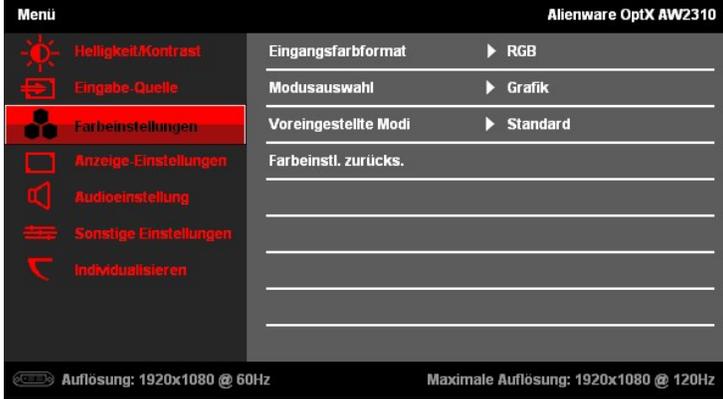
8. Kehren Sie zum Hauptmenü zurück, indem Sie  (Zurück) auswählen.



9. Mit  (Verlassen) schließen Sie das Bildschirmmenü.

Menüoptionen

Symbol	Menü und Untermenüs	Beschreibung
	Helligkeit/Kontrast	In diesem Menü können Sie Helligkeit und Kontrast anpassen. 
	Helligkeit	Die Helligkeit regelt die Intensität der Hintergrundbeleuchtung.
	Kontrast	Stellen Sie zunächst die gewünschte Helligkeit ein, anschließend passen Sie bei Bedarf den Kontrast an. Der Kontrast definiert den Unterschied zwischen dunklen und hellen Stellen der Bildarstellung.
	Eingabe-Quelle	Im Eingangsquelle-Menü können Sie zwischen verschiedenen, an Ihren Monitor angeschlossenen Signalquellen auswählen.

		
	Autom. wählen	Zum Suchen nach verfügbaren Eingangssignalen drücken Sie die Taste .
	DVI -D	Den Eingang DVI -D wählen Sie, wenn Sie eine digitale DVI-Verbindung nutzen.
	HDMI	Den Eingang HDMI wählen Sie, wenn Sie eine digitale HDMI-Verbindung nutzen.
	Farbeinstellungen	<p>Im Vorgabenmodus können Sie Farbeinstellungen und Farbtemperatur anpassen. Bei Grafik/Video - und Videoeingang stehen jeweils unterschiedliche Untermenüs zur Verfügung</p> 
	Eingangsfarbformat	<p>Ermöglicht Ihnen, das Farbformat des Videoeingangssignals auf eine der folgenden Optionen einzustellen:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 RGB: Wählen Sie diese Option, wenn Ihr Computer, DVD-Player oder Ihre Spielekonsole über ein HDMI- oder DVI-Kabel an Bildschirm angeschlossen ist. 1 YPbPr: Wählen Sie diese Option, wenn Ihr am Bildschirm angeschlossener DVD-Player, Ihre Spielekonsole oder ein anderes Gerät ausschließlich das YPbPr-Format unterstützt.
	Modusauswahl	<p>Ermöglicht Ihnen die Einstellung des Anzeigemodus auf:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Graphik: Wählen Sie diesen Modus, wenn Ihr Bildschirm an Ihren Computer angeschlossen ist. 1 Video: Wir empfehlen diesen Modus, wenn Sie Videofilme über Ihren Bildschirm betrachten möchten. Durch die Auswahl di Modus bei der DVD-Wiedergabe erhalten Sie ein besseres Bild. <p>HINWEIS: Je nach dem gewählten Anzeigemodus sind die für Ihren Bildschirm verfügbaren Voreinstellungsmodi verschieden.</p>
	Voreingestellte Modi	<p>Ermöglicht Ihnen die Auswahl aus einer Liste der voreingestellten Farbmodi. Im Graphik-Modus können Sie die Farbe auf die folgenden Voreinstellungswerte einstellen:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Standard: Die Vorgabe-Farbeinstellungen des Bildschirms werden geladen. Dies ist der Werksvorgabe-Modus. 1 Multimedia: Lädt die Farbeinstellungen, die für Multimedia-Anwendungen am besten geeignet sind. 1 Spiel: Lädt die Farbeinstellungen, die für Spiele-Anwendungen am besten geeignet sind. 1 Warm: Erhöht die Farbtemperatur. Der Bildschirm erscheint wärmer und mit einem rot/gelben Farbton. 1 Kühl: Verringert die Farbtemperatur. Der Bildschirm erscheint kühler und mit einem blauen Farbton. 1 Benutzer(RGB): Ermöglicht Ihnen die manuelle Durchführung der Farbeinstellungen. <p>Im Video-Modus können Sie die Farbe auf die folgenden Voreinstellungswerte einstellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Film:Lädt die Farbeinstellungen, die für die Filmwiedergabe am besten geeignet sind. Dies ist der Werksvorgabe-Modus. 1 Spiel: Lädt die Farbeinstellungen, die für Spiele am besten geeignet sind. 1 Natur: Lädt die Farbeinstellungen, die für Naturprogramme am besten geeignet sind.

<p>Farbton</p>	<p>Diese Funktion kann die Farbe des Videobildes in Richtung Grün bzw. Violett ändern. Mit dieser Funktion können Sie den Hautfarbton einstellen.</p> <p>Durch Verringern des Farbtonwertes erhöht sich der grüne Farbton des Videobildes.</p> <p>Durch Erhöhen des Farbtonwertes erhöht sich der lila Farbton des Videobildes.</p> <p>HINWEIS: Die Farbtoneinstellung ist nur bei Videoeingaben verfügbar.</p>
<p>Sättigung</p>	<p>Diese Funktion erlaubt Ihnen die Farbsättigung des Videobildes einzustellen.</p> <p>Durch Verringern des Sättigungswertes erhöht sich die monochrome Anzeige des Videobildes.</p> <p>Durch Erhöhen des Sättigungswertes erhalten Sie ein farbintensiveres Videobild.</p> <p>HINWEIS: Die Sättigungseinstellung ist nur bei Videoeingaben verfügbar.</p>
<p>Farbeinstl. zurücksetz.</p>	<p>Stellt die Farbeinstellungen Ihres Bildschirms auf die Werksvorgaben zurück.</p>
<p> Anzeige-Einstellungen</p>	 <p>Breit-Modus Zum Einstellen des Bildverhältnisses als 4:3 oder als Vollbild.</p> <p>Schärfe Mit dieser Funktion können Sie die Bildarstellung schärfer oder weicher einstellen.</p> <p>Dynamischer Kontrast Der Dynamic Contrast (dynamische Kontrast) bietet einen stärkeren Kontrast, wenn Sie die Spiel-, Film-, Sport- und Naturvoreinstellung verwenden.</p> <p>HINWEIS: Die Helligkeitseinstellung ist während des Dynamic Contrast(Dynamischer Kontrast)-Modus deaktiviert und wird grau angezeigt.</p> <p>Reaktionszeit Diese Funktion verbessert die Ansprechzeit in Voreinstellungen Multimedia, Spiel, Sport und Theater.</p> <p>Anzeigeeinstl zurück Diese Option auswählen, um die Standard-Anzeigeeinstellungen rückzusetzen.</p>
<p> Audioeinstellung</p>	 <p>Line Out-Quelle Nutzen Sie das Line Out-Quelle-Menü zum Umschalten zwischen verschiedenen Videosignalen der an Ihrem Bildschirm angeschlossenen Geräte.</p> <p>Audioeinst. zurücksetzen Setzt die Audiokonfiguration auf die Werkseinstellungen zurück.</p>



Sonstige
Einstellungen



Sprache Die Sprachen-Optionen zum Einstellen der OSD-Anzeige auf eine der acht verfügbaren Sprachen sind Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Brasilianisches Portugiesisch, Russisch, vereinfachtes Chinesisch oder Japanisch.

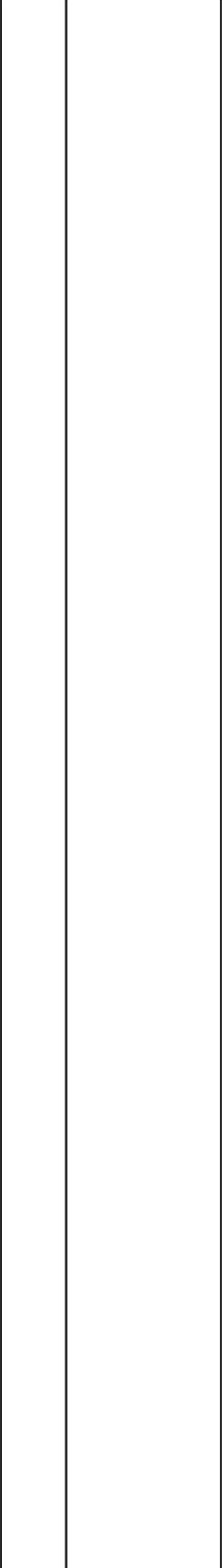
Menü-Transparenz Diese Funktion ändert den OSD-Hintergrund von lichtundurchlässig zu transparent.

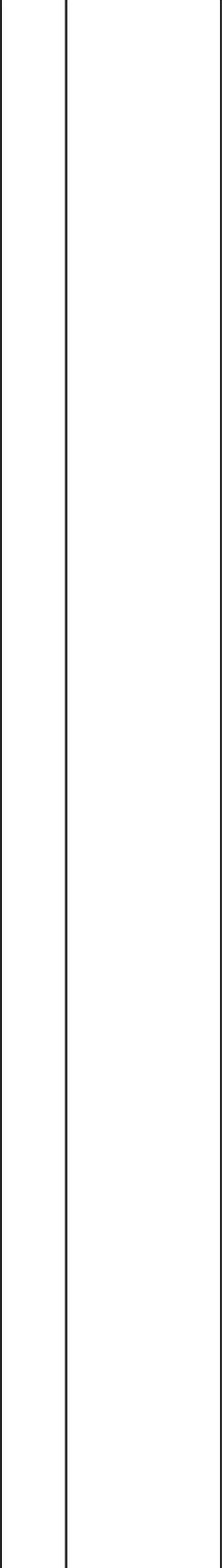
Menü-Timer Diese Funktion dient dazu, den Schieberegler in 1-Sekunden-Schritten einen Wert von 5 bis 60 Sekunden einzustellen.

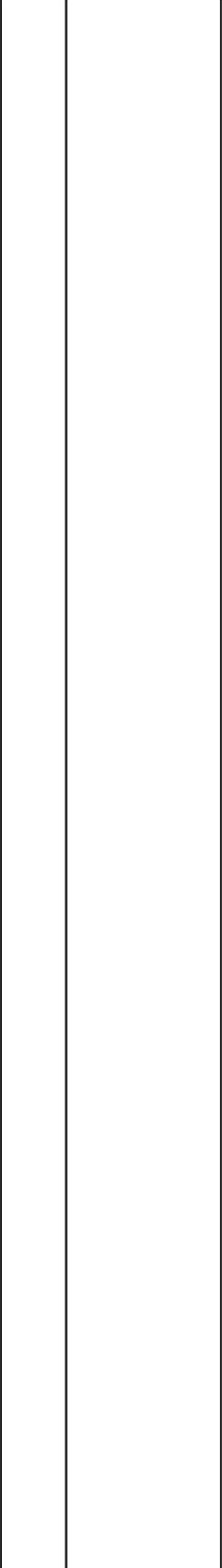
Menü-Sperre Steuert den Benutzerzugriff auf Einstellungen. Wenn Sie „Sperrern“ auswählen, können keine Benutzereinstellungen geändert werden.

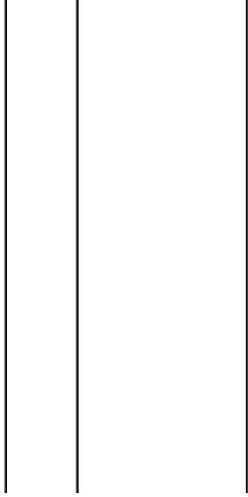
HINWEIS: Wenn das Bildschirmmenü gesperrt ist, drücken Sie zum Entsperren zuerst 15 Sekunden lang das Bildschirmmenü-Taste oberhalb des Ein- / Ausschalters.

Tastensound Schaltet den Tastensound ein oder aus.









[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Einstellen des Monitors

Alienware OptX™ AW2310

Anleitung zum Einstellen der Anzeigeauflösung auf 1920 x 1080 (max.)

Stellen Sie nach den folgenden Schritten die Anzeigeauflösung auf 1920 x1080 Pixel, um die optimale Anzeigeleistung unter einem Microsoft Windows® Betriebssystem zu erhalten:

Unter Windows XP:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie den Registerreiter **Einstellungen**.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Schieberegler und verschieben ihn, um die Anzeigeauflösung auf **1920 x 1080** einzustellen.
4. Klicken Sie auf **OK**.

Unter Windows Vista® oder Windows 7:

1. Rechtsklicken Sie auf den Desktop, klicken Sie dann auf **Anpassen**.
2. Klicken **Sie anschließend auf Anzeige**.
3. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Schieberegler und verschieben ihn, um die Anzeigeauflösung auf **1920 x 1080** einzustellen.
4. Klicken Sie auf **OK**.

Wenn **1920X1080** nicht als Option angezeigt wird, müssen Sie Ihren Grafiktreiber unter Umständen aktualisieren. Bitte klicken Sie auf eine der nachstehenden Bedingungen entsprechend Ihrem Computersystem und folgen dann den jeweiligen Anweisungen:

1: [Wenn Sie einen Alienware Desktop- oder Alienware Notebook-Computer mit einem Internetzugang haben.](#)

2: [Wenn Sie einen Nicht-Alienware Desktop-, Notebook-Computer bzw. Grafikkarte haben.](#)

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Alienware OptX™ AW2310

[Benutzerhandbuch](#)

[Anleitung zum Einstellen der Anzeigauflösung auf 1920 x 1080 \(max.\)](#)

Änderungen der Informationen in diesem Dokument sind vorbehalten.
© 2009 Dell Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Im vorliegenden Text verwendete Markenzeichen: *Alienware* und *Alienware OptX* sind entweder eingetragene oder nicht eingetragene Marken von Alienware Corporation; *Dell* und das DELL-Logo sind Markenzeichen von Dell Inc.; *Microsoft*, *Windows* und *Windows Vista* sind in den USA und/oder in anderen Ländern entweder eingetragene oder nicht eingetragene Marken von Microsoft Corporation; *Intel* ist eine in den USA und in anderen Ländern eingetragene Marke von Intel Corporation.

Andere in diesem Dokument erwähnte Warenzeichen und Handelsmarken beziehen sich auf die Eigentümer dieser Warenzeichen und Handelsmarken oder auf deren Produkte. Dell Inc. erhebt keinerlei Eigentumsansprüche auf andere als ihre eigenen Warenzeichen und Handelsmarken.

Modell AW2310t.

November 2009 Rev. A00

Aufstellen des Monitors

Bedienungsanleitung für Alienware OptX™ AW2310

- [Anbringen des Fußes](#)
- [Anschließen des Monitors](#)
- [Kabel ordnen und Kabelabdeckung anbringen](#)
- [Abnehmen des Fußes](#)
- [Wandmontage \(optional\)](#)

Anbringen des Fußes

 **HINWEIS:** Bei Auslieferung aus dem Werk ist der Fuß vom Monitor abmontiert.



Nehmen Sie die Monitorabdeckung ab, legen Sie den Monitor darauf.

1. Passen Sie die beiden Nasen am Oberteil des Ständers in die Vertiefung an der Rückseite des Monitors ein.
2. Senken Sie den Monitor langsam ab, bis er in den Ständer einrastet.

Anschließen des Monitors

 **WARNUNG:** Bevor Sie mit den in diesem Abschnitt beschriebenen Schritten beginnen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).

Zum Anschluss Ihres Monitors an den Computer führen Sie bitte die folgenden Schritte/Anweisungen aus:

1. Schalten Sie den Computer aus und schließen Sie das Netzkabel ab.
2. Schließen Sie den Bildschirm nur über EINES der folgenden Kabel am Computer an: das DVI- (digitales DVI-D) oder das HDMI-Kabel. Verwenden Sie die beiden Kabel nur dann gemeinsam, wenn diese an zwei verschiedenen Computer mit geeigneten Videosystemen angeschlossen werden.

Anschließen des Weißen DVI-Kabels



Anschließen des Blauen HDMI-Kabels



HINWEIS: Sie können Ihren Alienware-Bildschirm an eine Xbox, PlayStation oder einen DVD-Player anschließen.

HINWEIS: Die Abbildungen in dieser Anleitung dienen lediglich der Veranschaulichung. Das tatsächliche Aussehen kann etwas abweichen.

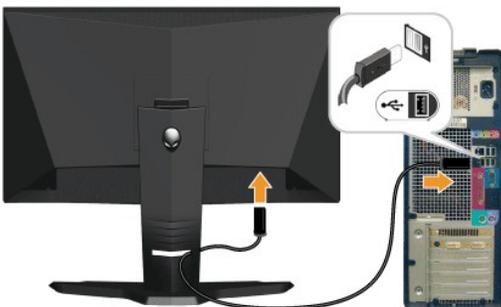
Anschluss des Audiokabels

Schließen Sie ein Ende des Audiokabels an der grünen Audioanschlussbuchse an Ihrem Computer und und das andere Ende am Audio In-Eingang an Ihrem Bildschirm an.



USB-Kabel verbinden

Verbinden Sie das mitgelieferte USB-Kabel mit dem USB-Upstream-Anschluss (siehe [Unteransicht](#)) des Bildschirms und einem freien USB-Anschluss Ihres Computers / Gerätes.



Kabel ordnen und Kabelabdeckung anbringen

Verwenden Sie nach dem Anbringen aller erforderlichen Kabel an Ihren Monitor und den Computer (siehe [Anschließen Ihres Monitors](#) für Hinweise über das Anschließen der Kabel) den Kabelhalter, um sämtliche Kabel wie hier abgebildet sauber zu verlegen.



Kabelabdeckung anbringen

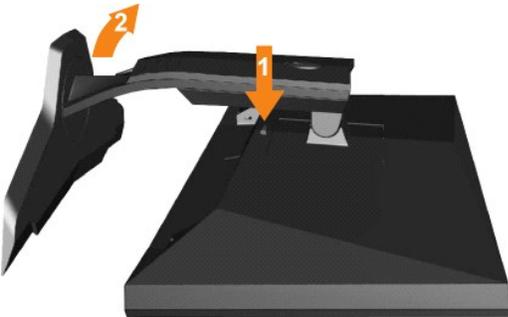


Befestigen Sie die Kabelabdeckung am Bildschirm, nachdem Sie alle erforderlichen Kabel angeschlossen haben.

Abnehmen des Fußes

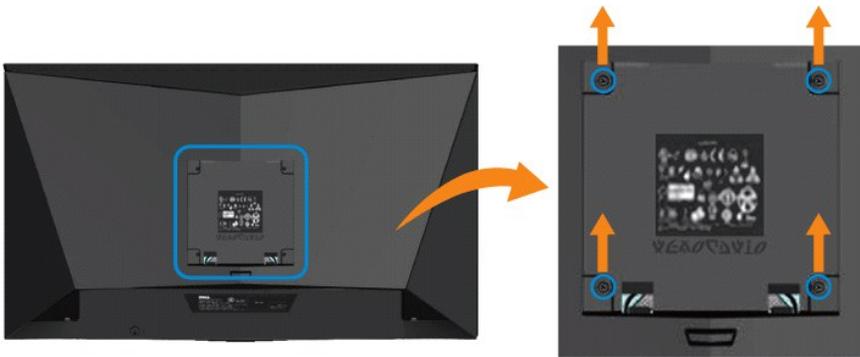
HINWEIS: Damit der LCD-Bildschirm bei der Abnahme des Standfußes nicht verkratzt wird, achten Sie darauf, dass der Monitor auf eine saubere Oberfläche gelegt wird.

So entfernen Sie den Fuß:



1. Drücken und halten Sie die Standfuß-Freigabetaste.
 2. Heben Sie den Standfuß hoch und vom Monitor ab.
-

Wandmontage (optional)



(Schraubenabmessungen: M4 x 10mm).

Beziehen Sie sich auf die dem VESA-kompatiblen Montageset beigelegte Anleitung.

1. Stellen Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf ein weiches Tuch oder ein Kissen auf einem stabilen ebenen Tisch.
2. Entfernen Sie den Fuß.
3. Entfernen Sie mit Hilfe eines Schraubenziehers die vier Schrauben von der Kunststoffabdeckung.
4. Bringen Sie die Aufhängung von dem VESA-kompatiblen Wandmontageset an dem LCD-Monitor an.
5. Befolgen Sie die dem Montageset beigelegte Anleitung, um den LCD-Monitor an die Wand zu montieren.

 **HINWEIS:** Verwenden Sie nur eine UL -aufgelistete Wandmontageplatte, die mindestens 5,21kg tragen kann.

[Zurück zur Inhaltsseite](#)

Störungsbehebung

Bedienungsanleitung für Alienware OptX™ AW2310

- [Fehlerbehebung des Monitors](#)
- [Allgemeine Probleme](#)
- [Produktspezifische Probleme](#)
- [Universal Serial Bus-spezifische Probleme](#)

⚠️ WARNUNG: Bevor Sie mit den in diesem Abschnitt beschriebenen Schritten beginnen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).

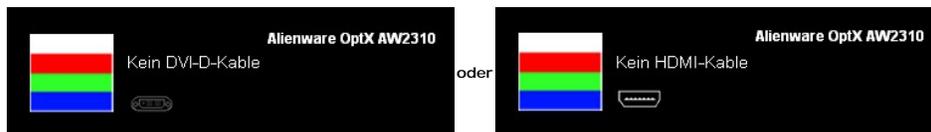
Fehlerbehebung des Monitors

Selbsttestfunktion (STFC: Self-Test Feature Check)

Ihr Monitor verfügt über eine Selbsttestfunktion, mit der Sie überprüfen können, ob der Monitor ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Ihr Monitor und Computer ordnungsgemäß miteinander verbunden sind, der Monitorbildschirm jedoch leer bleibt, führen Sie bitte wie folgt den Monitor-Selbsttest aus:

- Schalten Sie sowohl den Computer als auch den Monitor aus.
- Schließen Sie das Videokabel von der Rückseite des Computers ab. Um einen ordnungsgemäßen Selbsttest zu gewährleisten, entfernen Sie bitte sowohl digitale (weißer Stecker) als auch Analoge (blauer Stecker) Kabel von der Rückseite des Computers.
- Schalten Sie den Monitor ein.

Nun sollte – sofern der Bildschirm kein Videosignal empfängt und er richtig funktioniert – ein schwebendes Dialogfenster auf dem Bildschirm erscheinen (auf schwarzem Hintergrund). Während des Selbsttestmodus bleibt die Betriebs-LED weiß. Zudem bewegt sich – je nach ausgewähltem Eingang – eines der nachstehenden Dialogfenster fortlaufend über den Bildschirm.



📌 HINWEIS: Diese Anzeige erscheint auch im Normalbetrieb, wenn das Videokabel getrennt oder beschädigt wird.

- Schalten Sie den Monitor aus und schließen Sie das Videokabel neu an; schalten Sie anschließend sowohl den Computer als auch den Monitor wieder ein.

Falls Ihr Monitorbildschirm nach dem obigen Vorgang immer noch leer bleibt, überprüfen Sie bitte Ihre Videokarte und den Computer; Ihr Monitor funktioniert einwandfrei.

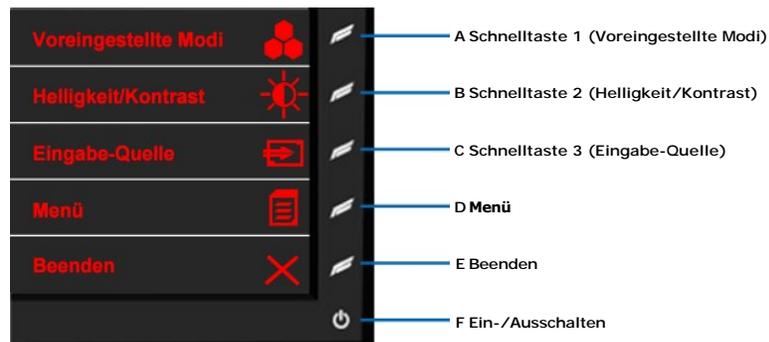
Integriertes Diagnose-Programm

Der Monitor verfügt über ein integriertes Diagnose-Programm, das Ihnen hilft festzustellen, ob die aufgetretene Störung von dem Monitor oder Ihrem Computersystem und der Grafikkarte verursacht wurde.

📌 HINWEIS: Das integrierte Diagnose-Programm kann nur dann ausgeführt werden, wenn das Videokabel nicht angeschlossen und der Monitor im *Selbsttestmodus* ist.

So führen Sie das integrierte Diagnose-Programm aus:

- Stellen Sie sicher, dass der Bildschirm sauber ist (keine Staubpartikel auf der Bildschirmoberfläche).
- Trennen Sie das Videokabel von der Rückseite des Computers oder Monitors. Der Monitor wechselt in den Selbsttestmodus.
- Halten Sie gleichzeitig die Tasten **A** und **D** an der Vorderseite des Monitors für 2 Sekunden gedrückt. Ein graues Bild wird angezeigt.



- Untersuchen Sie sorgfältig den Bildschirm nach Abnormalitäten.
- Drücken Sie noch einmal auf die Taste **D** an der Vorderseite des Monitors. Die Farbe des Bildes ändert sich in rot.
- Untersuchen Sie die Anzeige nach Abnormalitäten.

7. Wiederholen Sie Schritt 5 und 6, um die Anzeige des grünen, blauen und weißen Bildes zu untersuchen.

Der Test ist abgeschlossen, wenn das weiße Bild angezeigt wird. Drücken Sie noch einmal auf die Taste D, um den Test zu verlassen.

Der Monitor funktioniert richtig, wenn Sie mit dem integrierten Diagnose-Programm keine Abnormalitäten auf dem Bildschirm festgestellt haben. Überprüfen Sie die Videokarte und den Computer.

Allgemeine Probleme

Die folgende Tabelle enthält allgemeine Informationen über allgemeine Monitorprobleme, die auftreten könnten, und Lösungsmöglichkeiten.

ALLGEMEINES SYMPTOM	PROBLEMBESCHREIBUNG	BEHEBUNG
Kein Videobild/Netz-LED aus	Kein Bild, Monitor inaktiv	<ul style="list-style-type: none"> 1 Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest angeschlossen ist. 1 Prüfen Sie, ob der Netzausgang richtig funktioniert, in dem Sie den Netzstecker ausstecken und wieder einstecken.
Kein Videobild/Netz-LED ein	Kein Bild oder keine Helligkeit	<ul style="list-style-type: none"> 1 Erhöhen Sie die Werte für Helligkeit & Kontrast. 1 Führen Sie den Monitor-Selbsttest durch. 1 Überprüfen Sie die Ende des Videokabels auf verbogene Stellen. 1 Führen Sie das integrierte Diagnose-Programm aus.
Unschärfes Bild	Bild ist unscharf, verschwommen oder weist Geisterbilder auf.	<ul style="list-style-type: none"> 1 Entfernen Sie etwaige Videoverlängerungskabel. 1 Monitor auf die Werkseinstellungen zurücksetzen. 1 Stellen Sie das richtige Bildformat ein: Max./Aspekt/4:3
Zittriges/verwackeltes Videobild	Unstetes Bild oder leichte Bewegungen	<ul style="list-style-type: none"> 1 Monitor auf die Werkseinstellungen zurücksetzen. 1 Überprüfen Sie die Umgebungsbedingungen. 1 Bringen Sie den Monitor in einen anderen Raum und testen Sie ihn dort.
Fehlende Bildpunkte	LCD Schirm hat Flecke	<ul style="list-style-type: none"> 1 Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. 1 Es handelt sich um permanent inaktive Pixel; dies ist ein bekanntes Problem. 1 Führen Sie das integrierte Diagnose-Programm aus.
Festbleibende Pixel	LCD Schirm hat helle Flecke	<ul style="list-style-type: none"> 1 Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. 1 Es handelt sich um permanent inaktive Pixel; dies ist ein bekanntes Problem. 1 Führen Sie das integrierte Diagnose-Programm aus.
Helligkeitsprobleme	Bild zu dunkel oder zu hell	<ul style="list-style-type: none"> 1 Monitor auf die Werkseinstellungen zurücksetzen. 1 Stellen Sie die Werte für Helligkeit & Kontrast ein.
Geometrische Verzerrung	Bild ist nicht korrekt zentriert	<ul style="list-style-type: none"> 1 Monitor auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.
Horizontale/vertikale Linien	Bild weist eine oder mehrere Linien auf	<ul style="list-style-type: none"> 1 Monitor auf die Werkseinstellungen zurücksetzen. 1 Führen Sie den Monitor-Selbsttest durch und prüfen Sie die Ergebnisse. 1 Überprüfen Sie die Ende des Videokabels auf verbogene Stellen. 1 Führen Sie das integrierte Diagnose-Programm aus.
Synchronisationsprobleme	Bildschirm ist chaotisch oder wirkt gespalten	<ul style="list-style-type: none"> 1 Monitor auf die Werkseinstellungen zurücksetzen. 1 Perform monitor self-test feature check to determine if the problem is a monitor issue. 1 Überprüfen Sie die Ende des Videokabels auf verbogene Stellen. 1 Restart the computer in the safe mode.

Vertical line 1

Vertical line 2

Vertical line 3

Einstellung für Stereoscopic 3D Gaming

Bedienungsanleitung für Alienware OptX™ AW2310

Voraussetzungen für Stereoscopic 3D Gaming

Bitte beachten Sie die nachfolgenden Voraussetzungen für Stereoscopic 3D Gaming.

 **HINWEIS:** 3D wird nur bei Verwendung eines DVI-Dual-Link-Kabels unterstützt.



1. Alienware OptX™ AW2310 120 Hz Flachbildschirm.
2. NVIDIA® GeForce® 3D Vision Kit (nicht im Lieferumfang Ihres Bildschirms inbegriffen).
3. Kompatible NVIDIA GPU (nicht im Lieferumfang Ihres Bildschirms inbegriffen).
 - Eine Liste aller unterstützten Karten finden Sie auf www.nvidia.com/3dvision.
4. Microsoft® Windows Vista® oder Windows® 7 sind auf Ihrem Computer bereits installiert (nicht im Lieferumfang Ihres Bildschirms inbegriffen).
5. Eine Liste aller unterstützten Spiele finden Sie auf www.nvidia.com/3dvision (nicht im Lieferumfang Ihres Bildschirms inbegriffen).
6. Das im Lieferumfang enthaltene DVI-Dual-Link-Kabel erlaubt einen direkten Anschluss am Computer oder an der Spielekonsole.